



Federación de Golf de la Comunidad Valenciana

Any 2019 - AMATEURS



Les següents Regles Locals Permanents i Condicions de la Competició, conjuntament amb qualsevol altre afegit o correcció, que en cada camp publiqui la F.G.C.V. s'aplicaran en tots els Campionats i Tornejos que se celebren sota els auspicis de la F.G.C.V.

El text complet de qualsevol Regla Local a baix referenciada, es pot trobar en les Regles de Golf - Guia Oficial en vigor des de l'1 de gener de 2019.

REGLES LOCALS

Excepte quan d'una altra forma s'especifique, la penalització per infracció d'una Regla Local és la penalització general (pèrdua del clot en match play (joc per clots) o dos colps en stroke play (joc per colps)).

1. Fora de Límits (Regla 18.2)

- Una bola està fora de límits quan està més enllà de qualsevol mur que defineix un límit.
- Una bola que és jugada des d'un costat d'una carretera pública definida com fora de límits i ve a reposar a l'altre costat d'aqueixa carretera, està fora de límits. Això és aplicable fins i tot si la bola ve a reposar en una altra part del camp que està dins de límits per a altres clots.

2. Àrees de Penalització (Regla 17)

- Quan una àrea de penalització s'uneix a un límit del camp, la vora de l'àrea de penalització s'estén fins al límit i coincideix amb aquest.
- Quan és conegut o virtualment cert, que la bola d'un jugador ha quedat en repòs en qualsevol àrea de penalització, on la bola va creuar per última vegada el marge de l'àrea de penalització en un punt que coincideix amb el límit del camp, l'opció d'alleujament en el marge oposat estarà disponible sota la Regla Local Model B-2.1. Zones de Dropaje per a Àrees de Penalització En el cas que es marque una zona de dropaje per a una àrea de penalització, aquesta serà una opció addicional sota la penalització d'un colp. La zona de dropaje és una àrea d'alleujament segons la Regla 14.3, la qual cosa significa que una bola deu droparse dins de l'àrea d'alleujament i quedar en repòs dins d'aquesta.

3. Condicions Anormals del Camp (Regla 16)

a. Terreny en Reparació

- Qualsevol àrea marcada amb una línia blanca, incloent els punts d'encreuament d'espectadors on estiguen marcats.
- Qualsevol àrea de terreny danyat (com per exemple els danys causats pel públic o el moviment de vehicles) que siguen considerades anormals per un àrbitre.
- Rases per a cables cobertes amb gespa.
- Desguassos (rases de drenatge farcides de pedres).
- Juntes de tepes. En vigor la Regla Local Model F-7
- Marques de pintura de distància o punts en el green o en una zona de l'àrea general tallada a l'altura del fairway (carrer) o inferior han de ser considerades com a terreny en reparació, de les quals està permès l'alleujament sota la Regla 16.1. No existeix interferència si les marques de pintura de distància o punts només interfereixen en el stance del jugador.

b. Obstruccions Inamovibles.

- Les àrees marcades amb línies blanques i l'obstrucció inamovible a la qual estan unides es tracten com una única condició anormal del camp.
- Les zones enjardinades i tot el que creixa en elles, que estiguen completament envoltades per una obstrucció inamovible es tracten com una única condició anormal del camp.
- Catifes subjectes i totes les rampes que cobreixen cables.
- Carreteres o camins recoberts d'estelles de fusta o similar. Les peces individuals d'estelles de fusta són impediments solts.

c. Bola Encastada.

La Regla 16.3 es modifica en el següent sentit: No es permet alleujament sense penalització per a una bola encastada en una paret de tepes de gespa d'un búnquer.

4. Obstruccions Inamovibles Pròximes al Green.

Està en vigor la Regla Local Model F-5. Està Regla Local s'aplica quan tant la bola com l'obstrucció inamovible es troben en una zona de l'àrea general que es troba tallada a altura de carrer o inferior. A més de la interferència contemplada en la Regla 16.1a existeix també interferència si una obstrucció inamovible està en la línia de joc del jugador, està dins de la longitud de dos pals del green i està dins de la longitud de dos pals de la bola.

Excepció: No hi ha alleujament sota aquesta Regla Local si el jugador tria una línia de joc que és clarament desraonat.

5. Objectes Integrants

Els següents són objectes integrants dels quals no està permès l'alleujament sense penalització:

- Forros del búnquer en la seua situació prevista.
- Filferros, cables, embolcalls o altres objectes quan estan estretament subjectats a arbres o altres objectes permanents.
- Murs i pals de contenció artificials quan estan situats dins d'àrees de penalització.

6. Línies i Cables Elèctrics Temporals

Està en vigor la Regla Local Model F-22.

7. Obstruccions Temporals Inamovibles

Regla Local Model F-23, amb qualsevol afegit o correcció publicada en les Regles Locals addicionals publicades per la F.G.C.V., està en vigor.

8. Pals i Bola

- a. Llista de Cabezas de Driver Conformes. Està en vigor la Regla Local Model G-1. La penalització per executar un colp amb un pal que infringisca aquesta Regla Local: Desqualificació. Especificacions d'Etries i Marques. Està en vigor la Regla Local Model G-2.
 - b. La penalització per executar un colp amb un pal que infringisca aquesta Regla Local: Desqualificació.
 - c. Llista de Boles Conformes. Està en vigor la Regla Local Model G-3. Penalització per infracció d'aquesta Regla Local: Desqualificació.
- Nota: Una llista actualitzada de Pals i Boles Conformes està disponible en www.randa.org

9. Ritme de Joc (Regla 5.6)

A cada clot se li ha assignat un temps màxim per a completar-lo basat en la longitud i dificultat d'aquest. El temps màxim assignat per a completar la volta de 18 clots estarà disponible abans de començar el joc en l'oficina del Torneig. Assegure's, per favor, de disposar d'una còpia del Ritme de Joc i llija-la detingudament abans de començar a jugar. S'exigirà l'estricta compliment de la Política de Ritme de Joc.

PENALITZACIÓ PER INFRACCIÓ D'AQUESTA CONDICIÓ:

Un Mal Temps: Advertiment verbal de l'Àrbitre i comunicació que si es té un nou mal temps serà penalitzat.

| | | |
|--------------------|---------------------------------------|----------------------------|
| | Stroke Play (Joc per Clots) | Match Play (Joc per Clots) |
| Dos Mals Temps: | Un colp de penalització | Un colp de penalització |
| Tres Mals Temps: | Dos colps de penalització addicionals | Perduda del Clot |
| Quatre Mals Temps: | Desqualificació | Desqualificació |

10. Suspensió del Joc (Regla 5.7)

Els següents senyals s'usaran per a suspendre i reprendre el joc:

Suspensió immediata per perill imminent – un toc prolongat de sirena

Suspensió per una situació no perillosa – tres tocs curts consecutius de sirena

Represa del joc – dos tocs curts consecutius de sirena

Nota: Quan el joc se suspenga per perill imminent, totes les àrees de pràctica es tancaran immediatament.

11. Pràctica (Regla 5.2)

a. En Stroke Play, la Regla 5.2 es modifica en el següent sentit: Un jugador no ha de practicar en el camp de la competició abans o entre voltes.

b. En Match Play, la Regla 5.2 es modifica en el següent sentit: Un jugador no ha de practicar en el camp de la competició abans o entre voltes.

Excepció: Totes les àrees de pràctica dins dels límits del camp poden ser usades pels jugadors per a practicar tots els dies de la competició.

12. Transport

Durant una volta, un jugador o caddie no pot ser transportat en qualsevol mitjà de transport motoritzat excepte estiga autoritzat o posterior autorització del Comitè de Regles. Un jugador que jugarà, o ha jugat, sota la penalització de colp i distància està sempre autoritzat a muntar en qualsevol mitjà de transport motoritzat. El jugador incorrerà en la penalització general en cada clot en el qual hi haja hagut infracció. La infracció entre dos clots s'aplica al clot següent.

13. Consell en Competicions per Equips (Regla 24)

Cada equip pot nomenar un conseller, a qui els jugadors de l'equip poden demanar i de qui poden rebre consell durant la volta. L'equip ha d'identificar cada conseller al Comitè abans que qualsevol jugador de l'equip comence la seua volta.

14. Inscripció

Els jugadors han de complir amb les condicions d'inscripció establides en les Condicions de la Competició específiques per al Campionat o Torneig.

15. Antidopatge

Els jugadors estan obligats a complir i estan limitats a qualsevol normativa antidopatge establida per al Campionat o Torneig en el qual estan participant, segons s'establisca en les Condicions de la Competició anteriorment establides o en el camp de golf.

16. Recollida de Targetes de Resultats – Targeta Entregada

La targeta de resultats d'un jugador es considera oficialment entregada al Comitè quan el jugador ha abandonat l'oficina/àrea de recollida de targetes amb tots dos peus.

17. Desempats

El mètode per a decidir els desempats serà informat en les condicions de la competició o serà publicat en el camp de golf per la F.G.C.V.

18. Resultats del Torneig o Campionat – Competició Tancada

a. Match Play (Joc per Clots), el resultat del partit està oficialment anunciat quan s'ha registrat en l'oficina del Torneig.

b. Stroke Play (Joc per Colps), quan la fulla de resultats finals siga col·locada en el tauló oficial d'anuncis, el resultat de la competició serà considerat oficialment anunciat i la competició tancada o quan el trofeu del Campionat és entregat al guanyador, els resultats de la competició són anunciats oficialment i la competició tancada.